

BASES CAMPEONATOS DE FUTBOL 7



COMPOSICIÓN DE EQUIPOS

Los Equipos se compondrán de un mínimo de 12 Jugadores inscritos y un máximo de 20, no teniendo que ser obligatoriamente todos del mismo Cuerpo. Debido a la peculiaridad de los distintos turnos se aconseja inscribir el mayor número posible de Jugadores por Equipo.

Se supervisará en cada partido que todos los jugadores estén debidamente inscritos en ese equipo, de modo que de ser descubierto que algún Jugador participa en un encuentro sin estar inscrito en ese Equipo, Compañerosonline procederá a sancionar oportunamente a dicho Equipo.

Se admitirán por Equipo dos Jugadores que no sean de las Fuerzas y Cuerpos de Seguridad o de los Bomberos.

Diez días antes del primer partido del Campeonato finalizará el plazo de inscripción de Jugadores.

PRECIO DE INSCRIPCIÓN

Cada Equipo abonará a Compañerosonline 10 € por cada Jugador inscrito y 100€ de fianza por Equipo. Dicha fianza, de no ser necesaria por incomparecencia a un encuentro, impago de los gastos de un partido o por cualquier otro motivo que obligue a su utilización, será devuelta al final del Campeonato.

PREMIOS

Habrà Trofeos y Premios en metálico para los Vencedores del Campeonato. Compañerosonline en el momento oportuno, dependiendo del número de Equipos participantes y de los Patrocinadores, publicará en que consistirán los citados Premios, pudiendo establecerse, en su caso, Premios para los Subcampeones, para el Máximo Goleador, etc...

MODO DE INSCRIPCIÓN DE LOS EQUIPOS

Cada Equipo contará con un Capitán y un Capitán Suplente, siendo el Capitán o en su defecto el Capitán Suplente (en adelante el Capitán), el Representante del Equipo y la persona con la que Compañerosonline mantendrá los contactos necesarios durante la celebración del Campeonato.

El Capitán una vez reunidos un mínimo de 12 Jugadores enviará a través de correo electrónico a info@compañerosonline.com el nombre del Equipo y el listado de Jugadores con los datos personales de cada Jugador que abajo se detallan:

NOMBRE:

APELLIDOS:

FECHA DE NACIMIENTO:

CUERPO AL QUE PERTENECE:

PROFESIÓN: (Si es uno de los dos jugadores permitidos no pertenecientes a las F.F.C.C.S.S. o Bomberos)

Una vez recibida y aceptada la inscripción del Equipo por Compañerosonline, se contará con un plazo de diez días hábiles para realizar el ingreso correspondiente a los jugadores inscritos (10€ por cada Jugador) y los 100€ por Equipo en concepto de fianza. Compañerosonline indicará al Capitán el número de cuenta al que deberá enviar la transferencia Bancaria.

Posteriormente, hasta diez días hábiles antes del comienzo del primer encuentro del Campeonato, podrán inscribirse más Jugadores, hasta un máximo de 20, enviando el Capitán a través de correo electrónico los datos del Jugador y el justificante de haber ingresado los 10€ correspondientes a dicho Jugador en el número de cuenta facilitado anteriormente por Compañerosonline.

FICHAJES

Compañerosonline a mitad del Campeonato abrirá un nuevo plazo de inscripción para que los Equipos puedan reforzarse, hacer sustituciones o fichar nuevos Jugadores, el cual se comunicará oportunamente a los Capitanes.

MEDIDAS DE SEGURIDAD Y PROTECCIÓN DE DATOS

Compañerosonline es consciente de la seguridad que debe emplear en la celebración de sus Campeonatos y no publicará en la web el lugar de celebración de los encuentros, ni las fechas y horarios de los mismos. Estos datos solamente serán comunicados a los Capitanes de los Equipos y al Árbitro de la Federación que dirija el encuentro.

Los datos personales de los Jugadores que se facilitarán a Compañerosonline, serán tratados con absoluta confidencialidad, a los cuales sólo tendrá acceso la Dirección de

Compañerosonline. Para cualquier comprobación de identidad que tenga que realizarse por el Árbitro o por los Capitanes, con el fin de confirmar que los Jugadores alineados están inscritos debidamente en el Equipo, se realizará por medio de las iniciales de los Jugadores y su fecha de nacimiento, no constando en ningún documento los datos personales de los Jugadores.

COMIENZO DEL CAMPEONATO

Compañerosonline comunicará a los Capitanes el inicio del Campeonato, una vez estén inscritos el número de Equipos establecido para ese Campeonato.

HORARIO DE LOS PARTIDOS

Una vez inscritos los Equipos, Compañerosonline realizará un sondeo con los Capitanes de los mismos para buscar, en la medida de lo posible, las fechas y horarios de los partidos que más se puedan adaptar a los distintos turnos de trabajo de todos los Jugadores, estableciendo de este modo el calendario de partidos.

SANCIONES Y OBLIGACIÓN DE FAIR PLAY

Los Campeonatos de Fútbol 7 organizados por Compañerosonline, persiguen como fin principal fomentar el compañerismo, ofreciendo una actividad de Ocio a los Compañeros de los distintos Cuerpos y de los Bomberos, donde todos podamos pasar un rato agradable y divertido, practicando deporte y compitiendo con Compañeros de otros Cuerpos. No hablamos de la Liga de Fútbol Profesional, ni de la Champions League, sino de un Campeonato entre Compañeros, donde la nota predominante tiene que ser el Compañerismo.

Por este motivo Compañerosonline sancionará de un modo muy estricto toda práctica que se aleje de ese Compañerismo, sancionando muy duramente la acumulación de tarjetas, las tarjetas rojas, la alineación de jugadores no inscritos en el Equipo, el impago de los gastos de un partido y cualquier práctica que se aleje de ese Compañerismo, sea por el motivo que sea.

Las sanciones irán desde la suspensión de un jugador por un número de partidos, la detracción de puntos de la clasificación de un Equipo, o la Expulsión del Campeonato de un Jugador o de un Equipo.

Compañerosonline quiere destacar que no tendrá ningún reparo en proceder a la Expulsión del Campeonato de un Jugador o de un Equipo, si observa el más mínimo alejamiento de ese compañerismo del que todos deberemos hacer gala en todo el Campeonato.

Las sanciones serán inmediatas, irrevocables e impuestas de un modo unilateral por Compañerosonline, no teniendo que dar cuenta de ninguna decisión a Jugadores o Equipos.

OPCIÓN DE APLAZAMIENTO DE PARTIDOS

Cada equipo contará en el periodo de clasificación del Campeonato con dos oportunidades para aplazar un partido, siempre que ese aplazamiento se comunique con diez días naturales de antelación a la celebración del mismo. Una vez utilizada la oportunidad de aplazar un partido, Compañerosonline junto a los Capitanes de los dos Equipos, intentará buscar la mejor fecha y horario para la celebración del mismo. De no haber acuerdo entre los Capitanes Compañerosonline decidirá unilateralmente la nueva fecha y horario del mismo.

NO ASISTENCIA A UN ENCUENTRO

Si un Equipo, una vez pasado el plazo disponible para el aplazamiento de un partido, prevé que no va a poder asistir a uno de los encuentros o que no contará con un número mínimo de 7 jugadores para disputar el encuentro, debido a los turnos de trabajo de los jugadores o por cualquier otro motivo, deberá informar a Compañerosonline de este extremo con un período de antelación de 72 horas a la celebración del mismo, de modo que pueda darse aviso al Equipo contrario y cancelar la reserva del Campo para ese partido. Se dará como vencedor de dicho encuentro al Equipo contrario, pero no habrá ningún tipo de sanción para el Equipo que no puede asistir al encuentro.

Si un Equipo no asiste a un partido y no ha avisado en el plazo estipulado o asiste con un número inferior a 7 jugadores a uno de los encuentros, de modo que el encuentro no se celebre por esta causa, se dará como vencedor al Equipo contrario y, por respeto a los Compañeros que se han presentado puntualmente al encuentro, Compañerosonline unilateralmente y de un modo estricto, aplicará la sanción que determine, pudiendo ser ésta desde la detracción de puntos en la clasificación hasta la expulsión del Campeonato, siendo esta decisión irrevocable y no teniendo Compañerosonline que dar cuenta de la misma.

DURACIÓN Y ESTRUCTURACIÓN DEL CAMPEONATO

El número de partidos y la duración del Campeonato dependerán del número de Equipos inscritos y de la evolución de la celebración de los encuentros, pudiendo establecerse una primera ronda de clasificación a una vuelta o a doble vuelta, más las rondas finales antes de establecer los Vencedores del Campeonato.

PAGO DEL ALQUILER DEL TERRENO DE JUEGO Y DEL ÁRBITRO FEDERADO

El pago tanto del alquiler del Campo como del Árbitro correrá a cargo de los Equipos, correspondiendo el 50% de los gastos a cada uno de los Equipos. Compañerosonline, dependiendo del número de jugadores por Equipo en cada encuentro calcula que el precio total de cada partido equivaldrá a entre 5€ y 8€ por jugador.

Si uno de los dos equipos no comparece a un encuentro sin previo aviso, el Equipo que si se ha presentado al encuentro pagará en ese momento los gastos del partido y Compañerosonline le abonará inmediatamente la cantidad total aportada. Los gastos de ese partido no celebrado por incomparecencia correrán a cargo del Equipo no presentado, de no abonarse dicha cantidad en el plazo que se estipule, la deuda será satisfecha de la fianza del

Equipo en cuestión, independientemente de la sanción que Compañerosonline estipule pertinente para dicha acción.

Si un Equipo se presenta a un encuentro con un número mínimo de jugadores, siendo suspendido por ese motivo el partido, correrá con todos los gastos de ese encuentro.

Si un Equipo no comparece a un partido, habiendo avisado con menos de 72 horas de antelación y fuese imposible para Compañerosonline cancelar la reserva del Terreno de Juego y la asistencia del Arbitro, ese Equipo correrá con todos los gastos de ese encuentro no disputado. En este caso, si hubiese dado tiempo a avisar al Equipo contrario se tendrá en cuenta para reducir la posible sanción o no imponer la misma.

RESULTADO DE LOS PARTIDOS Y TABLA DE CLASIFICACIÓN

Los resultados de los encuentros y la Tabla de clasificación se publicarán en la web, actualizándose tras cada partido que se celebre.

ACEPTACIÓN DE LAS BASES Y NORMAS DE LOS CAMPEONATOS

Todos y cada uno de los Jugadores de los distintos Equipos, en el momento de inscribirse en un Campeonato de Fútbol 7, aceptan todas y cada una de las normas establecidas por Compañerosonline para los Campeonatos, aceptando todas las decisiones relativas a organización, sanciones o de cualquier otro tipo que Compañerosonline de forma unilateral pudiese tomar, reservándose Compañerosonline el derecho de modificar alguna o alguna de las presentes normas, sin previo aviso a los participantes en los distintos Campeonatos, las cuales serán efectivas con carácter inmediato para todos los participantes inscritos en cualquier Campeonato.

www.compañerosonline.com